

國立公共資訊圖書館

「情緒山森探險隊-SEL 社會情緒學習」海報模組展暨實境遊戲 活動計畫及報名簡章

一、計畫目的

國立公共資訊圖書館（以下簡稱國資圖）為推廣閱讀，拓展跨領域教育之範疇及廣度，將社會情緒學習（SEL）轉化為適於公共推廣之內容、規模與形式。本次展覽採海報展模組形式，提供鄉鎮公共圖書館、國內各級學校圖書館等申請運用，希冀增進社會大眾與學童對情緒管理的認識，並作為校園推動 SEL 與閱讀推廣之創新媒介。（各展覽介紹與展覽清單，詳附件一）

二、申請說明

1. 指導單位：教育部；主辦單位：國立公共資訊圖書館；合辦單位：玉山文教基金會。
2. 申請對象：國內各公共圖書館、國內各級學校圖書館等；或其他符合本計畫目的，經館方審核通過之對象。
3. 申請時程：即日起至10月27日止。
4. 申請展出時段：各館可自行安排活動展出日期，建議展出日期至少為兩個禮拜(以116年為主)，如有特殊需求，將由館方另案處理。
5. 申請方式：請填寫線上表單進行申請（線上申請網址：<https://forms.gle/vC9kAQd3hagUH5um7>）。
6. 配合機制：各館請依符合社會情緒學習（SEL）與閱讀推廣之目的，評估其申請目的與預期效益，錄取原則特以偏鄉地區學校、鄉鎮公共圖書館及玉山圖書館為優先考量。

三、展覽服務提供

1. 本計畫之展覽申請及相關海報展模組寄送服務，皆免收費用。

2. 服務內容及流程：受理申請 → 申請內容審核 → 寄送海報展模組 → 展出單位佈展 → 成果紀錄回傳。

四、展出單位應配合事項

1. 規劃展期，提供展覽空間，並建議參考本館提供之建議主題書單進行書展規畫。
2. 展覽不得為營利性使用，或強制觀眾繳納入場費用。
3. 展出單位如有文宣製作或相關宣傳需求，須將教育部列為指導單位、國立公共資訊圖書館列為（共同）主辦單位。（展覽主視覺及標準字等相關文宣檔案，由國資圖提供檔案）。
4. 展後海報不用寄回，並可規劃延展至鄰近學校或轉作常態教學佈置，強化閱讀推廣效益。
5. 展出單位於展覽結束後，協助以 GOOGLE 表單填寫回饋者，將納入本館後續優先提供巡迴展綜合考量事由之一。成果請上傳至：

<https://forms.gle/te1WTircE1XiWK8Y8>

五、其他注意事項

主辦單位保留辦理方式更動之權利。

六、聯絡資訊

主辦單位/聯絡人 | 國立公共資訊圖書館 / 洪敦明，

電話：(04)22625100分機1204

E-Mail：a15125@nlpi.edu.tw。

附件一:展覽介紹，搭配各展出單位的主題書展進行展出，展覽簡介如下:

【情緒山森探險隊—SEL 海報展暨實境遊戲】

- 策展理念：情緒教育不在遙遠的課本裡，而在每一次的互動中！本展覽以「情緒山森」為背景，結合五隻臺灣原生種動物（梅花鹿、黑熊、藍鵲、石虎、穿山甲）的溫馨故事，將抽象的「社會情緒學習（SEL）」轉化為看得見的行動指南。
- 虛實整合體驗：展覽突破傳統靜態觀展，採用「做中學」的互動解謎設計。觀眾可透過掃描海報上的 QR Code 進入「SEL 實境遊戲」平台，扮演探險隊員協助動物夥伴解開情緒難題。同時，海報亦串聯 TumbleBooks 互動英文電子書、圓夢繪本資料庫等數位資源，引導師生透過繪本共讀，練習觀點轉換與情緒推理。
- 海報展清單：海報 5 張一組（包含五大角色情境互動海報：SEL 階段-自我覺察-梅花鹿霧霧、藍鵲琪琪-SEL 階段-自我管理、SEL 階段-社會覺察-黑熊沐沐、SEL 階段-人際技巧-石虎米米友善表達、SEL 階段-負責任的決策-穿山甲丘丘）。

先停一下， 聽聽心裡正在說什麼？



小提示

當你覺得心裡「卡卡的」，可以先停下問自己問題：「剛才發生了什麼事？我的身體現在有什麼感覺？哪一個情緒詞最接近現在的心情？」幫心裡的感觉找到對的名字，才能更清楚地表達自己的感受。



情緒山森探險隊遊戲

掃左側QR碼化身梅花鹿霧霧，闖五關幫動物朋友解決情緒難題，找出下一步！



圓夢繪本資料庫

收錄學生原創繪本，依年齡、主題與語言找到繪本故事。



當心裡颳起緊張的大風， 我可以慢慢讓自己穩下來！



小提示

感到緊張或擔心時，停一下、深呼吸。動一動身體，放鬆緊繃的肩膀，再告訴自己：「沒關係，我可以一步一步慢慢來。」
每個人適合的冷靜魔法都不一樣，多試幾種，就能找到適合自己的方法。



情緒山森探險隊遊戲

掃左側QR碼化身藍鵲琪琪，
闖五關幫動物朋友解決情緒難題，
找出下一步！



電子書服務平台

提供繪本電子書，登入後借閱閱讀，
延伸角色故事探索。



他不開心，是因為我嗎？ 先停看聽，再輕輕問！



小提示

遇到同學不開心時，先別急著認為是自己的錯。先觀察想想：「他的情緒只跟我有關嗎？是不是發生了別的事情？」輕輕靠近，問一問：「你還好嗎？需要我陪你嗎？」
先了解原因，再決定怎麼幫忙。



情緒山森探險隊遊戲

掃左側QR碼化身黑熊沐沐，
闖五關幫動物朋友解決情緒難題，
找出下一步！



格林咕嚕熊 親子共讀網電子書

精緻插畫與動感繪本，
從畫面細節看見不同的情緒變化。



換句話說， 就能拉近彼此的距離！



小提示

想加入大家，別用反話把人推遠！試試：

- ① 先觀察：看大家在玩什麼。
 - ② 給肯定：「這遊戲看起來好棒！」
 - ③ 勇敢問：「我也想一起玩，可以加我一個嗎？」
- 不批評、說真心話，大家才會樂意歡迎你！



情緒山森探險隊遊戲

掃左側QR碼化身石虎米米，
闖五關幫動物朋友解決情緒難題，
找出下一步！



FunPark 童書夢工廠

互動繪本、橋梁書與動畫，
在故事中練習溝通與選擇。



哎呀，不小心闖禍了！ 接下來我可以怎麼做？



小提示

不小心闖禍時先別逃避，試著用修復三步驟為自己負責：

- ① 想一想：不處理會影響誰？
- ② 敢承認：誠實道歉，不找藉口。
- ③ 肯補救：想辦法把事情復原。

只要願意面對並修補錯誤，就是最勇敢的表現！



情緒山森探險隊遊戲

掃左側QR碼化身穿山甲丘丘，
闖五關幫動物朋友解決情緒難題，
找出下一步！



TumbleBooks 互動英文電子書

英文故事搭配動畫朗讀，
互動體驗認識不同文化與語言。

