

臺中市 109 學年度電競體驗營實施計畫

一、目的：

- (一) 本局為協助網路成癮或對課業無興趣之中輟生或中輟之虞者穩定就讀，結合本市青年高中電競專班資源，輔導學生正向發展並對未來生涯規劃提供技藝課程，以培養適應社會生活之能力及積極向善人生觀。
- (二) 透過技藝課程的實施，促進學生正向學習的動機與興趣，並進而開發學生潛能，培養正確的工作態度。

二、參加資格：中輟生或中輟之虞學生。

三、日期：110 年 4 月 26 日至 6 月 11 日，共計 9 天。

四、地點：青年高中電競館(閃電狼青訓基地)、電競教室、手遊教室、攝影棚、電腦教室。

五、主辦單位：臺中市政府教育局。

六、委辦單位：青年高中廣告設計科電競產業專班。

七、課表：

編號	授課教師	課程名稱	授課課程/時數	授課節數合計	日期
1	黃鈺賢 (浪教練)	傳說對決	1. 選手規範/50 分鐘 個人戰力分析/100 分鐘 2. 角色分析/150 分鐘 3. 分組/實戰	12 節	1. 4/29(四)2-4 節 2. 5/13(四)2-4 節 3. 5/20(四)2-4 節
2	劉秉鑫 (龍笨笨)	英雄聯盟	1. 選手規範/50 分鐘 個人戰力分析/100 分鐘 2. 角色分析/150 分鐘 3. 分組/實戰/150 分鐘	12 節	1. 4/29(四)5-7 節 2. 5/13(四)5-7 節 3. 5/20(四)5-7 節
3	張宏胤	網紅直播	1. 自媒體行銷工具的應用/150 分鐘 2. 手機攝影微廣告實戰/150 分鐘 3. 影片剪輯/150 分鐘 4. 遊戲實況主進階班/150 分鐘	12 節	1. 4/26(一)2-4 節 2. 5/03(一)2-4 節 3. 5/10(一)2-4 節 4. 5/31(一)2-4 節
4	TA 教師	探索教育	1. 破冰之旅(團隊合作) /150 分鐘 2. 低高空挑戰(互助、信任) /150 分鐘 3. 高空挑戰(自我挑戰) /150 分鐘 /150 分鐘 4. 高空挑戰(自我挑戰) /150 分鐘	12 節*2 人 =24 節	1. 4/26(一) 5-7 節 2. 5/03(一) 5-7 節 3. 5/10(一) 5-7 節 4. 5/31(一) 5-7 節
5	柯丞駿 (外聘)	工藝美學- 水冷電腦	1. 認識電腦/300 分鐘 2. 水冷電腦組裝/300 分鐘	12 節	1. 6/10(四) 2-7 節 2. 6/11(五) 2-7 節