

附件

2020 台中市「卓越英雄盃」高中職電競爭霸賽競賽辦法

一、活動主旨

有鑑於遊戲產業之蓬勃發展，電競比賽有助於國內電競人才及學生團隊合作精神之培養。期望透過本次競賽活動之舉辦，活絡中部地區各高中職校園社團及相關電競技能之培養，除增進區域校園間的合作與師生交流的機會，亦藉由競賽發掘具潛力的新秀，藉由區域興趣聯盟的合作，促進遊戲與電競產業的共同發展。

二、主辦單位：台中市市政府、修平科技大學。

指導單位：中華民國電子競技運動協會。

協辦單位：華碩電腦股份有限公司及華碩 ROG 校園電競聯盟。

三、報名時間：即日起自2020年3月20日(五)。

四、競賽日期：2020年3月28日(六)及29日(日)。

五、競賽方式：現場賽(5對5團隊競賽)。

六、競賽地點：修平科技大學 電子競技館(E棟四樓402教室)。

七、參加對象與資格

國內中部地區各高中職在學學生，每隊選手人數 5~7 名，指導老師 0~1 名，每校限至多兩隊報名參與競賽。選手不可重複報名參賽，隊名及選手帳號不得使用不雅文字，此外，參賽者不可為職業選手及 ECS 選手。

八、報名方式

(1) 網路報名(網址：<http://signup.hust.edu.tw/content.asp?actno=2940>)



(2) 報名資料須填寫正確並確認無誤，如因資料錯誤導致獎勵未能確實發放，將不進行補發。

九、賽事規則

1. 嚴禁使用外掛程式，如經舉報查獲屬實，並取消參賽資格。
2. 競賽模式：電競模式。
3. 競賽地圖：召喚峽谷。
4. 競賽帳號：所有比賽選手均使用個人帳號。
5. 場次競賽勝負：每場次競賽採單局賽制，單局以摧毀敵方水晶主堡或迫使對方投降者獲得勝利。
6. 主辦單位不會公佈各參賽隊伍的選手名單，選手名單報名後不得再更改。若參賽隊伍參賽人數不足五名，則該隊將喪失比賽資格，不得臨時遞補選手。
7. 參賽隊伍未能即時到場，主辦單位將取消該隊伍之該場參賽資格。
8. 參賽選手應保持運動家的精神，蓄意或試圖違反下列選手行為規範，主辦單位將取消該選手之參賽資格。
 - (1) 公佈對戰名單、使用任何外掛程式（如開啟全地圖）、濫用軟體漏洞故意製造斷線、或使用不符合競賽規則的遊戲設定。
 - (2) 競賽進行中刻意製造干擾競賽之行為：如非必要的聊天、發送挑釁用語、任何違反運動家精神的行為、明顯地讓對手贏得比賽等。
 - (3) 參賽選手被發現進行不公平、不正當比賽、同謀比賽、或操作比

賽。

9. 斷線處理：

- (1) 中離或故意斷線：在裁判的判斷下，認為因選手的動作導致遊戲斷線，則判定該選手所屬隊伍失敗。
- (2) 如在對戰開始三分鐘內未發生首殺且雙方選手有一人產生斷線狀況，則由主辦單位決定是否重賽。
- (3) 比賽開始三分鐘後發生當機狀況，比賽照常進行。請當機選手儘快回復連線，回到遊戲中。
- (4) 選手故意離開遊戲，比賽照常進行。

10. 其他事項

- (1) 參賽隊伍抽籤時，若遇初賽對手為同校對伍，須重新抽籤決定。
- (2) 參賽選手需於比賽開始前10分鐘至比賽現場檢錄、測試電腦。
- (3) 如隊伍遲到10分鐘，主辦單位有權判定遲到隊伍為棄權。
- (4) 報到時請攜帶學生證或在學證明。
- (5) 為公平原則，競賽一律採用主辦單位場地之設備，包含主機、耳機、麥克風、滑鼠墊、鍵盤、及滑鼠等，選手請勿自行攜帶更換。
- (6) 賽事執行單位得動態調整場次競賽之場地及時間，以利賽事順利進行，並保留對本次賽事規章的增加/刪減條文權力以及最終解釋權及補充此份賽事規章的權力。

十、成績評定

競賽取第一名、第二名、及第三名各一隊及優勝若干名，前三名獲獎隊伍頒發獎盃及獎狀，另獲一場以上勝績隊伍頒發優勝獎狀以資勉勵。

十一、賽事行程規劃

1. 賽事行程將依實際報名隊伍數量進行賽事規劃，採單敗淘汰制，每一賽場以單局決定勝負。

2. 報名表

	姓名	聯絡電話	聯絡信箱
領隊			
隊長			

選手名單

隊伍名稱	學校名稱			
	姓名	Garena 競時通 UID	召喚師名稱 (遊戲 ID)	學號
隊長				
正式隊員(一)				
正式隊員(二)				
正式隊員(三)				
正式隊員(四)				
候補隊員(一)				
候補隊員(二)				

十二、賽事補充事項及聯絡訊息

1. 本次競賽全程免費，但不提供午餐、交通工具與住宿。
2. 聯絡人：簡士展 04-24961100轉3199。
3. 回傳報名表及選手名單至簡士展先生E-mail: skillsr@hust.edu.tw