

# 臺中市 107 年度暑期教師資訊知能培訓研習實施計畫

壹、依據：本市資訊教育發展計畫辦理。

貳、目的：配合教育部資訊教育基礎建設計畫，提昇教師資訊相關能力，以落實資訊教育各項工作。

參、主辦單位：臺中市政府教育局。

肆、承辦單位：臺中市豐原區葫蘆墩國民小學。

伍、研習對象：本市所屬學校教師。

陸、研習課程：

| 場次 1+2  |  | 迎接雲端時代- Google 雲端服務應用  |               |    |       |
|---|--|--|---------------|----|-------|
| 課程內容  |  | 研習日期   | 研習地點          | 時數 | 講師    |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>● Chrome &amp; Extension</li> <li>● Google 日曆應用</li> <li>● Google Drive &amp; Classroom 應用</li> <li>● Google Map + Google Earth</li> <li>● Google Blogger</li> <li>● Google Photos</li> <li>● Google Sites 協作平台</li> <li>● 活用 YouTube</li> </ul> |  | <b>107/07/02~07</b><br><b>8:00~12:00</b><br><b>13:00~16:00</b> | 葫蘆墩國小<br>電腦教室 | 42 | 廖昭彥老師 |
| 備註：   |  |  |               |    |       |
| 1. 開放報名首日以近兩年未參加相同課程者報名順序錄取，超過首日後若仍有名額則依全部報名者時間序錄取。<br>2. 本研習預計採用已出版之工具書為教材，研習補助部分費用，報名學員需自行負擔價差。   |  |  |               |    |       |
| 場次 3+4  |  | 3D 繪圖與列印+Webduino 教學創新活動                                       |               |    |       |
| 課程內容  |  | 研習日期   | 研習地點          | 時數 | 講師    |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>● 淺談 3D 列印與結構原理</li> <li>● 3D 繪圖初探</li> <li>● 切片與列印基礎練習</li> <li>● 認識 Webduino</li> <li>● 元件模組與傳感器</li> <li>● 專題製作</li> <li>● 教學應用實例發想與創作、分享</li> </ul>  |  | <b>107/07/09~14</b><br><b>8:00~12:00</b><br><b>13:00~16:00</b> | 葫蘆墩國小<br>電腦教室 | 42 | 廖昭彥老師 |
| 備註：   |  |  |               |    |       |
| 1. 報名時選填屬性：   |  |  |               |    |       |

- A 代訂 3D 印表機含雷射雕刻模組+代訂 webduino 教學套件。  
 B 代訂 3D 印表機含雷射雕刻模組+自行準備 webduino 教學套件。  
 C 自行準備 3D 印表機+代訂 webduino 教學套件。  
 D 自行準備 3D 印表機+自行準備 webduino 教學套件。
2. 需要協助代訂學員請於完成校內請購品項為「3D 印表機含雷射雕刻模組」(\$16500/組)或「webduino 教學套件」(\$2000/組)；除上述屬性 A 皆代訂者另應填寫「課程材料自備聲明書」簽名掃描。請購單或聲明書(<https://goo.gl/hGP9uZ>) mail 至 bubble@tc.edu.tw 葫蘆墩國小廖昭彥老師收，以此作為開放報名後七日內優先錄取條件。
3. 若開放報名七日後尚有名額，不依屬性區別依時間先後錄取。

| 場次 5  |  | Scratch 教學輔助遊戲程式設計          |           |           |  |
|---|--|-----------------------------|-----------|-----------|--|
| 課程內容  | 研習日期   | 研習地點                        | 時數        | 講師        |  |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>● 認識 Scratch 2.0</li> <li>● 角色、造型與舞台</li> <li>● Scratch 動畫範例剖析</li> <li>● 角色基本屬性</li> <li>● Scratch 實做教學輔助小遊戲</li> <li>● Scratch 專案分享</li> </ul> | <b>107/07/16~18</b><br><b>8:00~12:00</b><br><b>13:00~16:00</b> | <b>葫蘆墩國小</b><br><b>電腦教室</b> | <b>21</b> | <b>待聘</b> |  |
| 備註：   |  |                             |           |           |  |
| 場次 6  |  | 網頁程式設計入門(ASP.NET / PHP)     |           |           |  |
| 課程內容  | 研習日期   | 研習地點                        | 時數        | 講師        |  |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>● 網頁程式語言概述</li> <li>● 網頁程式運作環境建置</li> <li>● 基本程式語法</li> <li>● 校務行政運用專題實作</li> </ul>  | <b>107/07/19~21</b><br><b>8:00~12:00</b><br><b>13:00~16:00</b> | <b>葫蘆墩國小</b><br><b>電腦教室</b> | <b>21</b> | <b>待聘</b> |  |
| 備註：本課程適合有基本網頁設計經驗，有程式設計基礎經驗尤佳。  |  |                             |           |           |  |

柒、報名方式：

一、每場次各錄取 30 名，以網路線上報名順序為主。

二、報名網址：<http://inservice.edu.tw>

捌、本研習辦理期間，參加研習教師及相關工作人員，由各所屬單位給予公假登記。

玖、全程參與研習人員每場次核與研習時數。

拾、辦理本研習活動之承辦有功人員得依規定辦理敘獎。

拾壹、本計畫陳局長核定後實施，修正時亦同。